

2025 年 信州大学 STEAM 教育プログラム（様式 1） 応募用紙

ふりがな 氏 名			
生 年 月 日	平成 年 月 日生（満 才）		
学校名		学年	年生
現 住 所	（〒 ）		
電話番号	※確実に連絡が取れる番号をご記入ください		
メールアドレス	※信州大学からのメールをブロックしないように設定してください @		
スクーリングの交通手段 あてはまるものを○で囲み 選んでください。	・公共交通（電車・バス）      ・自家用車（保護者引率） ・徒歩      ・自転車		
自宅でのネットおよびPC環境	・インターネットに接続できテレビ会議可能なPC（マイク、カメラ付き）あり ・インターネットに接続可能なPC（マイク無し、カメラ無し）あり ・PC無し ・インターネット接続なし		
応募を知ったきっかけ あてはまるものを○で囲み 選んでください。	・学校からのチラシ    ・Web サイト    ・信濃毎日新聞広告 ・知人から    ・その他（ ）		
備 考	※プログラム受講上、特に配慮が必要なことがあれば記入ください。		

- ・記入いただいた個人情報は本事業の目的以外には使用しません。
- ・本プログラム中に撮影した写真・映像等を web サイトや広報などに使用する場合があります。
- ・研究の一環で行っているために、各種調査にご協力いただきます。

本プログラムの内容に同意し、参加することを承諾いたします。

2025 年 月 日

保護者氏名 \_\_\_\_\_ 印

（学校名） \_\_\_\_\_ 学校 \_\_\_\_\_ 氏名 \_\_\_\_\_ （直筆）

※記入は、直筆でもパソコンで作成してもかまいません。記入らんが足りなければ、別紙でつけたしてもかまいません。図やイラストを用いても構いません。

1. 応募の動機

2. このプログラムで特に取り組みたい活動や研究について自由に書いてください

3. これまで取り組んできたものづくりや自由研究などの活動状況（簡単なものでもかまいません）について、自由に書いてください。

学年	テーマ	内 容（コンテストなどの受賞歴もあれば記入ください）

※記入らんが足りなければ、別紙でつけたしてもかまいません。

※資料として、作品や自由研究、賞状などの写真やコピーがあれば同封してください。ただし、応募書類は返却しないので、作品や賞状などの実物は送らないでください。

（学校名） \_\_\_\_\_ 学校 \_\_\_\_\_ 氏名 \_\_\_\_\_ （直筆）

4. 生活の中の問題を解決したり，不思議を明らかにしたりするアイデアを考えて，書いてください。（実際に作れるかや，実現できるかは考えずに，のびのびと自由に書いてください）

■生活の中で見つけた問題や，感じる不思議

（困っていること，あったら便利だな，不思議だなと感じること）

■見つけた問題や不思議を，解決したり明らかにしたりする製品や仕組み，実験のアイデア

考えたアイデアの図やイラスト（あれば）	考えたアイデアの説明

■アイデアを実現するために必要なものや仕組みなどの準備物

（予想でかまいません）